

## Curso de Bacharelado em Engenharia de Software – 2024-1

Coordenadora: Profa. Me. Kelen Michela Silva Alves

Período	Disciplinas	Créditos	Estágio	Teoria	Prática	PCE	Totais
<b>I</b>	Matemática Básica	3	-	60	-	-	60
	Algoritmos e Programação I	3	-	40	20	-	60
	Lógica e Álgebra Booleana	3	-	60	-	-	60
	Paradigmas de Programação	3	-	60	-	-	60
	Cidadania	3	-	60	-	-	60
<b>Somatórios</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>280</b>	<b>20</b>	<b>-</b>	<b>300</b>
<b>II</b>	Algoritmos e Programação II	3	-	40	20	-	60
	Introdução a Sistemas Digitais	3	-	40	20	-	60
	Estatística e Ciência dos Dados	3	-	40	20	-	60
	Engenharia de Software I	3	-	40	-	20	60
	Organização e Arquitetura de Computadores	3	-	40	20	-	60
<b>Somatórios</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>200</b>	<b>80</b>	<b>20</b>	<b>300</b>
<b>III</b>	Estruturas de Dados I	3	-	40	20	-	60
	Programação Orientada a Objetos I	3	-	-	40	20	60
	Engenharia de Software II: Métodos de Desenvolvimento de Software	3	-	20	20	20	60
	Interface Homem Máquina	3	-	20	20	20	60
	Teorias e Técnicas Discretas	3	-	60	-	-	60
<b>Somatórios</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>140</b>	<b>100</b>	<b>60</b>	<b>300</b>
<b>IV</b>	Estruturas de dados II	3	-	40	20	0	60
	Banco de Dados I	3	-	20	20	20	60
	Sistemas Operacionais	3	-	60	-	-	60
	Programação Orientada a Objetos II	3	-	-	40	20	60
	Redes de Computadores I	3	-	40	20	-	60
<b>Somatórios</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>160</b>	<b>100</b>	<b>40</b>	<b>300</b>
<b>V</b>	Programação Web I	3	-	-	40	20	60
	Programação Orientada a Objetos III	3	-	-	40	20	60
	Banco de Dados II	3	-	20	20	20	60
	Redes de Computadores II	3	-	40	20	-	60
	Desenvolvimento de Jogos Digitais I	3	-	20	40	-	60
<b>Somatórios</b>		<b>15</b>	<b>-</b>	<b>80</b>	<b>160</b>	<b>60</b>	<b>300</b>
<b>VI</b>	Programação Web II	3	-	-	40	20	60
	Qualidade de Software	3	-	20	20	20	60
	Empreendedorismo	3	-	20	-	40	60
	Softwares para Dispositivos Móveis	3	-	20	40	-	60
	Desenvolvimento de Jogos Digitais II	3	-	-	60	-	60
	Planejamento e Gestão de Projetos*	3	-	40	-	20	60
<b>Somatórios</b>		<b>18</b>	<b>-</b>	<b>100</b>	<b>160</b>	<b>100</b>	<b>360</b>
<b>VII</b>	Arquitetura de Software	3	-	20	20	20	60
	Segurança em redes sem fio e móveis	3	-	20	40	-	60
	Teoria da Computação	3	-	60	-	-	60
	Visão Computacional	3	-	40	20	-	60
	Tópicos em Engenharia de Software I	3	-	-	20	40	60
	Padrões de Projeto*	3	-	40	-	20	60
	Estágio Obrigatório	7	140	-	-	-	140

<b>Somatórios</b>		<b>25</b>	<b>140</b>	<b>180</b>	<b>100</b>	<b>80</b>	<b>500</b>
<b>VIII</b>	Inteligência Artificial	3	-	20	40	-	60
	Sistemas Distribuídos	3	-	20	40	-	60
	Tópicos em Engenharia de Software II	3	-	-	40	20	60
	Integração de Aplicações	3	-	-	40	20	60
	Teste de Software	3	-	20	40	-	60
	Computação em nuvem e Big Data*	3	-	40	20	-	60
	Estágio Obrigatório	8	160	-	-	-	160
<b>Somatórios</b>		<b>26</b>	<b>160</b>	<b>100</b>	<b>220</b>	<b>40</b>	<b>520</b>
<b>Subtotais</b>		<b>144</b>	<b>300</b>	<b>1240</b>	<b>940</b>	<b>400</b>	<b>2880</b>
<b>Atividades Complementares</b>							<b>320</b>
<b>Total de Horas</b>							<b>3200</b>

<b>*Disciplinas Semipresenciais</b>	<b>Créditos</b>	<b>Carga Horária</b>
Computação em nuvem e Big Data	3	60
Padrões de Projeto	3	60
Planejamento e Gestão de Projetos	3	60